

# TeX Reference Card

(for Plain TeX)

## Greek Letters

$\alpha$	<code>\alpha</code>	$\iota$	<code>\iota</code>	$\varrho$	<code>\varrho</code>
$\beta$	<code>\beta</code>	$\kappa$	<code>\kappa</code>	$\sigma$	<code>\sigma</code>
$\gamma$	<code>\gamma</code>	$\lambda$	<code>\lambda</code>	$\varsigma$	<code>\varsigma</code>
$\delta$	<code>\delta</code>	$\mu$	<code>\mu</code>	$\tau$	<code>\tau</code>
$\epsilon$	<code>\epsilon</code>	$\nu$	<code>\nu</code>	$\upsilon$	<code>\upsilon</code>
$\varepsilon$	<code>\varepsilon</code>	$\xi$	<code>\xi</code>	$\phi$	<code>\phi</code>
$\zeta$	<code>\zeta</code>	$\omicron$	<code>\omicron</code>	$\varphi$	<code>\varphi</code>
$\eta$	<code>\eta</code>	$\pi$	<code>\pi</code>	$\chi$	<code>\chi</code>
$\theta$	<code>\theta</code>	$\varpi$	<code>\varpi</code>	$\psi$	<code>\psi</code>
$\vartheta$	<code>\vartheta</code>	$\rho$	<code>\rho</code>	$\omega$	<code>\omega</code>
$\Gamma$	<code>\Gamma</code>	$\Xi$	<code>\Xi</code>	$\Phi$	<code>\Phi</code>
$\Delta$	<code>\Delta</code>	$\Pi$	<code>\Pi</code>	$\Psi$	<code>\Psi</code>
$\Theta$	<code>\Theta</code>	$\Sigma$	<code>\Sigma</code>	$\Omega$	<code>\Omega</code>
$\Lambda$	<code>\Lambda</code>	$\Upsilon$	<code>\Upsilon</code>		

## Symbols of Type Ord

$\aleph$	<code>\aleph</code>	$\prime$	<code>\prime</code>	$\forall$	<code>\forall</code>
$\hbar$	<code>\hbar</code>	$\emptyset$	<code>\emptyset</code>	$\exists$	<code>\exists</code>
$\imath$	<code>\imath</code>	$\nabla$	<code>\nabla</code>	$\neg$	<code>\neg</code> or <code>\lnot</code>
$\jmath$	<code>\jmath</code>	$\surd$	<code>\surd</code>	$\flat$	<code>\flat</code>
$\ell$	<code>\ell</code>	$\top$	<code>\top</code>	$\natural$	<code>\natural</code>
$\wp$	<code>\wp</code>	$\bot$	<code>\bot</code>	$\sharp$	<code>\sharp</code>
$\Re$	<code>\Re</code>	$\parallel$	<code>\parallel</code>	$\clubsuit$	<code>\clubsuit</code>
$\Im$	<code>\Im</code>	$\angle$	<code>\angle</code>	$\diamondsuit$	<code>\diamondsuit</code>
$\partial$	<code>\partial</code>	$\triangle$	<code>\triangle</code>	$\heartsuit$	<code>\heartsuit</code>
$\infty$	<code>\infty</code>	$\backslash$	<code>\backslash</code>	$\spadesuit$	<code>\spadesuit</code>

## Large Operators

$\sum$	<code>\sum</code>	$\bigcap$	<code>\bigcap</code>	$\bigodot$	<code>\bigodot</code>
$\prod$	<code>\prod</code>	$\bigcup$	<code>\bigcup</code>	$\bigotimes$	<code>\bigotimes</code>
$\coprod$	<code>\coprod</code>	$\bigsqcup$	<code>\bigsqcup</code>	$\bigoplus$	<code>\bigoplus</code>
$\int$	<code>\int</code>	$\bigvee$	<code>\bigvee</code>	$\biguplus$	<code>\biguplus</code>
$\oint$	<code>\oint</code>	$\bigwedge$	<code>\bigwedge</code>		

## Binary Operations

$\pm$	<code>\pm</code>	$\cap$	<code>\cap</code>	$\vee$	<code>\vee</code> or <code>\lor</code>
$\mp$	<code>\mp</code>	$\cup$	<code>\cup</code>	$\wedge$	<code>\wedge</code> or <code>\land</code>
$\cdot$	<code>\cdot</code>	$\oplus$	<code>\oplus</code>	$\oplus$	<code>\oplus</code>
$\cdot$	<code>\cdot</code>	$\sqcup$	<code>\sqcup</code>	$\ominus$	<code>\ominus</code>
$\times$	<code>\times</code>	$\sqcup$	<code>\sqcup</code>	$\otimes$	<code>\otimes</code>
$*$	<code>\ast</code>	$\triangleleft$	<code>\triangleleft</code>	$\oslash$	<code>\oslash</code>
$*$	<code>\star</code>	$\triangleright$	<code>\triangleright</code>	$\odot$	<code>\odot</code>
$\diamond$	<code>\diamond</code>	$\wr$	<code>\wr</code>	$\dagger$	<code>\dagger</code>
$\circ$	<code>\circ</code>	$\bigcirc$	<code>\bigcirc</code>	$\ddagger$	<code>\ddagger</code>
$\bullet$	<code>\bullet</code>	$\bigtriangleup$	<code>\bigtriangleup</code>	$\amalg$	<code>\amalg</code>
$\div$	<code>\div</code>	$\bigtriangledown$	<code>\bigtriangledown</code>		

## Page Layout

<code>\hsize=(dimen)</code>	set width of page
<code>\vsize=(dimen)</code>	set height of page
<code>\displaywidth=(dimen)</code>	set width of math displays
<code>\hoffset=(dimen)</code>	move page horizontally
<code>\voffset=(dimen)</code>	move page vertically

## Relations

$\leq$	<code>\leq</code> or <code>\le</code>	$\geq$	<code>\geq</code> or <code>\ge</code>	$\equiv$	<code>\equiv</code>
$\prec$	<code>\prec</code>	$\succ$	<code>\succ</code>	$\sim$	<code>\sim</code>
$\preceq$	<code>\preceq</code>	$\succeq$	<code>\succeq</code>	$\simeq$	<code>\simeq</code>
$\ll$	<code>\ll</code>	$\gg$	<code>\gg</code>	$\asymp$	<code>\asymp</code>
$\subset$	<code>\subset</code>	$\supset$	<code>\supset</code>	$\approx$	<code>\approx</code>
$\subseteq$	<code>\subseteq</code>	$\supseteq$	<code>\supseteq</code>	$\cong$	<code>\cong</code>
$\sqsubseteq$	<code>\sqsubseteq</code>	$\sqsupseteq$	<code>\sqsupseteq</code>	$\bowtie$	<code>\bowtie</code>
$\in$	<code>\in</code>	$\notin$	<code>\notin</code>	$\ni$ or <code>\owns</code>	
$\vdash$	<code>\vdash</code>	$\dashv$	<code>\dashv</code>	$\models$	<code>\models</code>
$\smile$	<code>\smile</code>	$\mid$	<code>\mid</code>	$\doteq$	<code>\doteq</code>
$\frown$	<code>\frown</code>	$\parallel$	<code>\parallel</code>	$\perp$	<code>\perp</code>
$\propto$	<code>\propto</code>				

Most relations can be negated by prefixing them with `\not`.

$\not\equiv$	<code>\not\equiv</code>	$\notin$	<code>\notin</code>	$\neq$	<code>\neq</code>
--------------	-------------------------	----------	---------------------	--------	-------------------

## Arrows

$\leftarrow$	<code>\leftarrow</code> or <code>\gets</code>	$\longleftarrow$	<code>\longleftarrow</code>
$\Leftarrow$	<code>\Leftarrow</code>	$\Lleftarrow$	<code>\Lleftarrow</code>
$\rightarrow$	<code>\rightarrow</code> or <code>\to</code>	$\longrightarrow$	<code>\longrightarrow</code>
$\Rightarrow$	<code>\Rightarrow</code>	$\Longrightarrow$	<code>\Longrightarrow</code>
$\leftrightarrow$	<code>\leftrightarrow</code>	$\longleftrightarrow$	<code>\longleftrightarrow</code>
$\Leftrightarrow$	<code>\Leftrightarrow</code>	$\Leftrightarrow$	<code>\Leftrightarrow</code>
$\mapsto$	<code>\mapsto</code>	$\longmapsto$	<code>\longmapsto</code>
$\hookrightarrow$	<code>\hookrightarrow</code>	$\hookrightarrow$	<code>\hookrightarrow</code>
$\uparrow$	<code>\uparrow</code>	$\Uparrow$	<code>\Uparrow</code>
$\downarrow$	<code>\downarrow</code>	$\Downarrow$	<code>\Downarrow</code>
$\updownarrow$	<code>\updownarrow</code>	$\Updownarrow$	<code>\Updownarrow</code>
$\nearrow$	<code>\nearrow</code>	$\searrow$	<code>\searrow</code>
$\nwarrow$	<code>\nwarrow</code>	$\swarrow$	<code>\swarrow</code>

The `\buildrel` macro puts one symbol over another. The format is `\buildrel<superscript>\over<relation>`.

$$f(x) \stackrel{\alpha\beta}{\stackrel{def}{=}} x+1 \quad f(x); \{\buildrel\rm def\over=\}; x+1$$

## Delimiters

$[$	<code>\lbrack</code> or <code>[</code>	$\{$	<code>\lbrace</code> or <code>\{</code>	$\langle$	<code>\langle</code>
$]$	<code>\rbrack</code> or <code>]</code>	$\}$	<code>\rbrace</code> or <code>\}</code>	$\rangle$	<code>\rangle</code>
$ $	<code>\vert</code> or <code> </code>	$\lfloor$	<code>\lfloor</code>	$\lceil$	<code>\lceil</code>
$\ $	<code>\Vert</code> or <code>\ </code>	$\rfloor$	<code>\rfloor</code>	$\rceil$	<code>\rceil</code>
$\llbracket$	<code>\llbracket</code>	$\llcorner$	<code>\llcorner</code>	$\lllangle$	<code>\lllangle</code>
$\llbracket$	<code>\llbracket</code>	$\llcorner$	<code>\llcorner</code>	$\lllangle$	<code>\lllangle</code>

Left and right delimiters will be enlarged if they are prefixed with `\left` or `\right`. Each `\left` must have a matching `\right`, one of which may be an empty delimiter (`\left.` or `\right.`). To specify a particular size, use the following:

`\bigl`, `\bigr`    `\Bigl`, `\Bigr`    `\biggl`, `\biggr`

You can also say `\bigm` for a large delimiter in the middle of a formula, or just `\big` for one that acts as an ordinary symbol.

## Every Time Insertions

<code>\everypar</code>	insert whenever a paragraph begins
<code>\everymath</code>	insert whenever math in text begins
<code>\everydisplay</code>	insert whenever displayed math begins
<code>\everycr</code>	insert after every <code>\cr</code>

## Accents

Type	Example	In Math	In Text
hat	$\hat{a}$	<code>\hat</code>	<code>\^</code>
expanding hat	$\widehat{abc}$	<code>\widehat</code>	none
check	$\check{a}$	<code>\check</code>	<code>\v</code>
tilde	$\tilde{a}$	<code>\tilde</code>	<code>\~</code>
expanding tilde	$\widetilde{abc}$	<code>\widetilde</code>	none
acute	$\acute{a}$	<code>\acute</code>	<code>\'</code>
grave	$\grave{a}$	<code>\grave</code>	<code>\`</code>
dot	$\dot{a}$	<code>\dot</code>	<code>\.</code>
double dot	$\ddot{a}$	<code>\ddot</code>	<code>\"</code>
breve	$\breve{a}$	<code>\breve</code>	<code>\u</code>
bar	$\bar{a}$	<code>\bar</code>	<code>\=</code>
vector	$\vec{a}$	<code>\vec</code>	none

The `\skew(number)` command shifts accents for proper positioning, the larger the (number), the more right the shift.

## Elementary Math Control Sequences

overline a formula	$\overline{x+y}$	<code>\overline{x+y}</code>
underline a formula	$\underline{x+y}$	<code>\underline{x+y}</code>
square root	$\sqrt{x+2}$	<code>\sqrt{x+2}</code>
higher order roots	$\sqrt[n]{x+2}$	<code>\root n of {x+2}</code>
fraction	$\frac{n+1}{3}$	<code>{n+1 over 3}</code>
fraction, no line	$n+1$	<code>{n+1 atop 3}</code>
binomial coeff.	$\binom{n+1}{3}$	<code>{n+1 choose 3}</code>
braced fraction	$\left\{ \frac{n+1}{3} \right\}$	<code>{n+1 brace 3}</code>
bracketed fraction	$\left[ \frac{n+1}{3} \right]$	<code>{n+1 brack 3}</code>

Commands which specify a style for typesetting formulas:  
`\displaystyle` `\textstyle` `\scriptstyle` `\scriptscriptstyle`

## Non-Italic Function Names

<code>\arccos</code>	<code>\cos</code>	<code>\csc</code>	<code>\exp</code>	<code>\ker</code>	<code>\limsup</code>	<code>\min</code>	<code>\sinh</code>
<code>\arcsin</code>	<code>\cosh</code>	<code>\deg</code>	<code>\gcd</code>	<code>\lg</code>	<code>\ln</code>	<code>\Pr</code>	<code>\sup</code>
<code>\arctan</code>	<code>\cot</code>	<code>\det</code>	<code>\hom</code>	<code>\lim</code>	<code>\log</code>	<code>\sec</code>	<code>\tan</code>
<code>\arg</code>	<code>\coth</code>	<code>\dim</code>	<code>\inf</code>	<code>\liminf</code>	<code>\max</code>	<code>\sin</code>	<code>\tanh</code>

The following examples use `\mathop` to create function names.

Example	Command	Plain TeX Definition
$\lim_{x \rightarrow 2}$	<code>\lim_{x to 2}</code>	<code>\def\lim{\mathop{\rm lim}}</code>
$\log_2$	<code>\log_2</code>	<code>\def\log{\mathop{\rm log}\nolimits}</code>

## Footnotes and Insertions

<code>\footnote{marker}{text}</code>	footnote
<code>\topinsert{vmode stuff}\endinsert</code>	insert top of page
<code>\pageinsert{vmode stuff}\endinsert</code>	insert on full page
<code>\midinsert{vmode stuff}\endinsert</code>	insert middle of page

`\underbar{text}`    underline text

## Useful Parameters and Conversions

<code>\day</code> , <code>\month</code> , <code>\year</code>	the current day, month, year
<code>\jobname</code>	name of current job
<code>\romannumeral</code> (number)	convert to lower case roman nums.
<code>\uppercase</code> {(token list)}	convert to upper case
<code>\lowercase</code> {(token list)}	convert to lower case

## Fills, Leaders and Ellipses

Text or Math:	... <code>\dots</code>
Math:	... <code>\ldots</code> ... <code>\cdots</code> : <code>\vdots</code> ∴ <code>\ddots</code>

The following fill space with the indicated item.

`\hrulefill`   `\rightarrowfill`   `\leftarrowfill`   `\dotfill`

The general format for constructing leaders is

`\leaders`(box or rule)`\hskip`(glue)    repeat box or rule  
`\leaders`(box or rule)`\hfill`    fill space with box or rule

## TeX Fonts and Magnification

<code>\rm</code> Roman	<code>\bf</code> Bold	<code>\tt</code> Typewriter
<code>\sl</code> Slant	<code>\it</code> Italic	<code>\/</code> “italic correction”
<code>\magnification</code> =<number>	scale document by $n/1000$	
<code>\magstep</code> (number)	scaling factor of $1.2^n \times 1000$	
<code>\magstephalf</code>	scalling factor of $\sqrt{1.2}$	
<code>\font</code> <code>\FN</code> =(fontname)	load a font, naming it <code>\FN</code>	
<code>\font</code> <code>\FN</code> =(fontname) at <dimen>	load font scaled to dimension	
<code>\font</code> <code>\FN</code> =(fontname) scaled <number>	load font scaled by $n/1000$	
<code>true</code> <dimen>	dimension with no scaling	

## Alignment Displays

<code>\settabs</code> (number) <code>\columns</code>	set equally spaced tabs
<code>\settabs</code> +<sample line> <code>\cr</code>	set tabs as per sample line
<code>\+&lt;text<sub>1</sub>&amp;&lt;text<sub>2</sub>&amp;...&lt;cr</code>	tabbed text to be typeset
<code>\halign</code>	horizontal alignment
<code>\halign to</code> (dimen)	horizontal alignment
<code>\openup</code> (dimen)	add space between lines
<code>\noalign</code> {(vmode material)}	insert material after any <code>\cr</code>
<code>\tabskip</code> =<glue>	set glue at tab stops
<code>\omit</code>	omit the template for a column
<code>\span</code>	span two columns
<code>\multispan</code> (number)	span several columns
<code>\hidewidth</code>	ignore the width of an entry
<code>\cr</code>	insert <code>\cr</code> if one is not present

## Boxes

<code>\hbox to</code> (dimen)	hbox of given dimension
<code>\vbox to</code> (dimen)	vbox, bottom justified
<code>\vtop to</code> (dimen)	vbox, top justified
<code>\vcenter to</code> (dimen)	vbox, center justified (math only)
<code>\rlap</code>	right overlap material
<code>\llap</code>	left overlap material

## Overfull Boxes

<code>\hfuzz</code>	allowable excess in hboxes
<code>\vfuzz</code>	allowable excess in vboxes
<code>\overfullrule</code>	width of overfull box marker. To eliminate entirely, set <code>\overfullrule=0pt</code> .

## Indentation and Itemized Lists

<code>\indent</code>	indent
<code>\noindent</code>	do not indent
<code>\parindent</code> =(dimen)	set indentation of paragraphs
<code>\displayindent</code> =(dimen)	set indentation of math displays
<code>\leftskip</code> =(dimen)	skip space on left
<code>\rightskip</code> =(dimen)	skip space on right
<code>\narrower</code>	make paragraph narrower
<code>\item</code> {(label)}	singly indented itemized list
<code>\itemitem</code> {(label)}	doubly indented itemized list
<code>\hangindent</code> =(dimen)	hanging indentation for paragraph
<code>\hangafter</code> =(number)	start hanging indent after line $n$ . If $n < 0$ , indent first $ n $ lines.
<code>\parshape</code> =(number)	general paragraph shaping macro

## Headers, Footers, and Page Numbers

<code>\nopagenumbers</code>	turn off page numbering
<code>\pageno</code>	current page number. To get roman nums, set <code>\pageno</code> =(negative number)
<code>\folio</code>	current page number, roman num if $< 0$
<code>\footline</code>	material to put at foot of page
<code>\headline</code>	material to put at top of page. To leave space, set <code>\voffset</code> =2 <code>\baselineskip</code> , make room with <code>\advance\vsiz</code> by $-\voffset$ .

## Macro Definitions

<code>\def</code> <code>\cs</code> {(replacement text)}	define the macro <code>\cs</code>
<code>\def</code> <code>\cs</code> #1...# $n$ {(repl. text)}	macro with parameters
<code>\let</code> <code>\cs</code> =(token)	give <code>\cs</code> token’s current meaning
Advanced Macro Definition Commands	
<code>\long</code> <code>\def</code>	macro whose args may include <code>\par</code>
<code>\outer</code> <code>\def</code>	macro not allowed inside definitions
<code>\global</code> <code>\def</code> or <code>\gdef</code>	definition that transcends grouping
<code>\edef</code>	expand while defining macro
<code>\xdef</code> or <code>\global</code> <code>\edef</code>	global version of <code>\edef</code>
<code>\noexpand</code> (token)	do not expand token
<code>\expandafter</code> (token)	expand item after token first
<code>\futurelet</code> <code>\cs</code> (tok <sub>1</sub> )(tok <sub>2</sub> )	equals <code>\let</code> <code>\cs</code> =(tok <sub>2</sub> )(tok <sub>1</sub> )(tok <sub>2</sub> )
<code>\csname</code> ... <code>\endcsname</code>	create a control sequence name
<code>\string</code> <code>\cs</code>	list characters in name, <code>\ c s</code>
<code>\number</code> (number)	list of characters in number
<code>\the</code> (internal quantity)	list of tokens giving value of quantity

## Conditionals

The general format of a conditional is	
<code>\if</code> (condition)(true text) <code>\else</code> (false text) <code>\fi</code>	
<code>\ifnum</code> (num <sub>1</sub> )(relation)(num <sub>2</sub> )	compare two integers
<code>\ifdim</code> (dimen <sub>1</sub> )(relation)(dimen <sub>2</sub> )	compare two dimensions
<code>\ifodd</code> (num)	test for an odd integer
<code>\ifmmode</code>	test for math mode
<code>\if</code> (token <sub>1</sub> )(token <sub>2</sub> )	test if character codes agree
<code>\ifx</code> (token <sub>1</sub> )(token <sub>2</sub> )	test if tokens agree
<code>\ifeof</code> (number)	test for end of file
<code>\iftrue</code> , <code>\iffalse</code>	always true, always false
<code>\ifcase</code> (number)(text <sub>0</sub> ) <code>\or</code> (text <sub>1</sub> ) <code>\or</code> ...	
<code>\or</code> (text <sub><math>n</math></sub> ) <code>\else</code> (text) <code>\fi</code>	choose text by <number>
<code>\loop</code> <code>\if</code> ... <code>\beta</code> <code>\repeat</code>	loop $\alpha\beta\alpha\cdots\alpha$ until <code>\if</code> is false
<code>\newif</code> <code>\ifblob</code>	create a new conditional called <code>\ifblob</code>
<code>\blobtrue</code>	set the conditional <code>\ifblob</code> to be true
<code>\blobfalse</code>	set the conditional <code>\ifblob</code> to be false

## Dimensions, Spacing, and Glue

Dimensions are specified as <number>(unit of measure).  
Glue is specified as (dimen) plus<dimen> minus(dimen).

point	pt	pica	pc	inch	in	centimeter	cm
m width	em	x height	ex	math unit	mu	millimeter	mm
1 pc = 12 pt	1 in = 72.72 pt	2.54 cm = 1 in	18 mu = 1 em				

Horizontal Spacing:    `\quad` (skip 1em)    `\quadd`  
Horizontal Spacing (Text):    `\thinspace`    `\enspace`    `\enskip`  
`\hskip`(glue)    `\hfil`    `\hfill`    `\hfilneg`  
Horizontal Spacing (Math):    thin space `\>`    medium space `\>`  
thick space `\;`;    neg. thin space `\!`    `\mskip`(muglue)

Vertical Spacing:    `\vskip`(glue)    `\vfil`    `\vfill`  
`\strut`    box ht & depth of “(”, zero width  
`\phantom`{(text)}    invisible box with dim of (text)  
`\vphantom`{(text)}    box ht & depth of (text), zero width  
`\hphantom`{(text)}    box width of (text), zero ht & depth  
`\smash`{(text)}    typeset (text), set ht & depth to zero  
`\raise`(dimen)`\hbox`{(text)}    raise box up  
`\lower`(dimen)`\hbox`{(text)}    lower box down  
`\moveleft`(dimen)`\vbox`{(text)}    move box left  
`\moveright`(dimen)`\vbox`{(text)}    move box right

Skip Space Between Lines:    `\smallskip`    `\medskip`    `\bigskip`  
encourage a break    `\smallbreak`    `\medbreak`    `\bigbreak`  
break if no room    `\filbreak`

Set Line Spacing:    `\baselineskip` = (glue)  
single space    `\baselineskip` = 12pt  
1 1/2 space    `\baselineskip` = 18pt  
double space    `\baselineskip` = 24pt

Increase Line Spacing    `\openup`(dimen)  
use `\jot`’s    1`\jot` = 3pt

Allow Unjustified Lines    `\raggedright`  
Allow Unjustified Pages    `\raggedbottom`

## Braces and Matrices

<code>\matrix</code>	rectangular array of entries
<code>\pmatrix</code>	matrix with parentheses
<code>\bordermatrix</code>	matrix with labels on top and left
<code>\overbrace</code>	overbrace, may be superscripted
<code>\underbrace</code>	underbrace, may be subscripted

For small matrices in text, use the following constructions:

$$\{a,b \ \backslash \text{choose } c \backslash ,d\} \quad \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$$
$$\left( \{a \atop c\} \{b \atop d\} \ \backslash \text{right} \right) \quad \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$$

## Displayed Equations

<code>\eqno</code>	equation number at right
<code>\leqno</code>	equation number at left
<code>\eqalign</code>	display several aligned equations
<code>\eqalignno</code>	display aligned eqns numbered at right
<code>\leqalignno</code>	display aligned eqns numbered at left
<code>\displaylines</code>	display several equations, centered
<code>\cases</code>	case by case definitions
<code>\noalign</code>	to insert space between lines in displays, use <code>\noalign</code> { <code>\vskip</code> (glue)} after any <code>\cr</code>
<code>\openup</code> (dimen)	add space between all lines in a display

Copyright © 1996 J.H. Silverman, January 1996 v1.2  
Math. Dept., Brown Univ., Providence, RI 02912 USA

TeX is a trademark of the American Mathematical Society  
Permission is granted to make and distribute copies of this card provided the copyright notice and this permission notice are preserved on all copies.